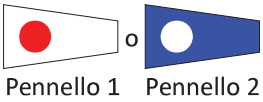

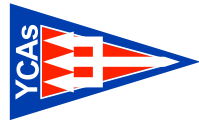





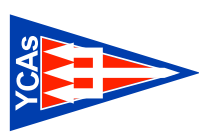



Regole di Partenza

Segnale	Tempo	Azione	Spiegazione
 Pennello 1 Pennello 2			Segnalazione del percorso, sarà issato prima del segnale di avviso.
 Intelligenza	6 min alla partenza		Attendere. Quando viene ammainata, il segnale d'avviso seguirà dopo 1 minuto.
 Segnale d'avviso (Bandiera YCAs)	5 min alla partenza	 e 1 suono	Viene issato il Segnale d'avviso
 Lettera P	4 min alla partenza	 e 1 suono	Viene issato il Segnale preparatorio. È possibile rientrare in ogni punto della linea di partenza.
 Lettera P	1 min alla partenza	 e 1 suono	Viene ammainato il Segnale preparatorio.
 (Bandiera YCAs)	Partenza	 e 1 suono	Viene ammainato il Segnale d'avviso. Partenza.

Pennello 1 - Percorso 1 (isole e boe da lasciare a sinistra):

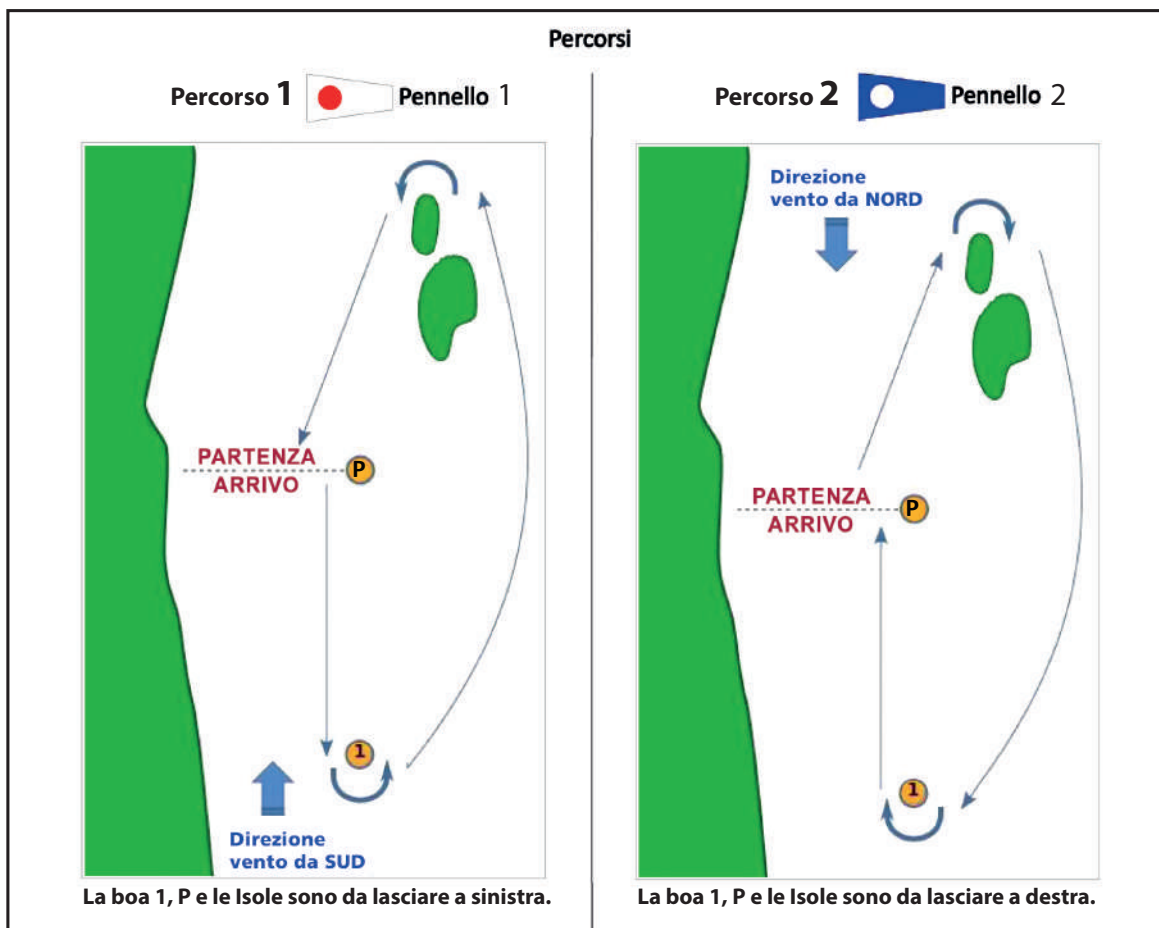
Racer (2 giri): Partenza - 1 - Isole - P - 1 - Isole - Arrivo

Crociera e derive (1 giro): Partenza - 1 - Isole - Arrivo

Pennello 2 - Percorso 2 (isole e boe da lasciare a destra):

Racer (2 giri): Partenza - Isole - 1 - P - Isole - 1 - Arrivo

Crociera e derive (1 giro): Partenza - Isole - 1 - Arrivo



Ascona Classic Regatta 2023