

SWISS | PROPERTY
SMART STUDIOS
ANDERMATT

REGATA-CROCIERA DEL 1° DI AGOSTO

SABATO, 1. AGOSTO 2020

1. **Data e luogo:** Sabato 1° Agosto, Porto Ronco.
2. **Orario:** Prima partenza possibile ore 13:30.
3. **Barche ammesse:** Tutte le imbarcazioni a vela in regola con le norme di navigazione svizzere.
4. **Regolamento:** Fanno stato le norme World Sailing (RRS 2017-2020) e le norme di navigazione sui laghi svizzeri.
5. **Iscrizione:** Online su www.ycas.ch/regate o per mail a info@ycas.ch annunciando: Armatore, Tipo di barca, Numero velico e Compenso Yardstick. L'iscrizione è gratuita.
6. **Prove:** Sono previste al massimo tre prove, come da istruzioni allegate.
7. **Partenza e arrivo:** tra l'asta con la bandiera YCAs, posta a riva (Beach Porto Ronco), e la boa di partenza (S). Tutte le barche partecipanti partiranno insieme.
8. **Classifica:** Le classifiche verranno calcolate in tempo compensato con il coefficiente Yardstick 2020. Alle imbarcazioni senza Yardstick ufficiale Swiss Sailing o modificate, il coefficiente sarà attribuito dal comitato di regata.
9. **Premiazione:** Saranno premiate le prime tre barche per ciascuna delle seguenti categorie con almeno 5 partecipanti: Derive e catamarani – Chiglie.
La premiazione avrà luogo dopo l'ultima prova presso il Porto Ronco Beach, alle 18:00 circa.
10. **Responsabilità:** I partecipanti partecipano alle regate sotto la loro completa responsabilità.

Attenzione: Lo stesso giorno si svolgerà il Campionato Ticinese Giovanile, classi Laser e Optimist; vi preghiamo di osservare prudenza e navigare a distanza dai concorrenti.

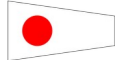
Appendice A) Percorsi

**Percorso Isole in caso di Inverna
(tutte le boe sono da lasciare a sinistra)**



La boa 1 e le Isole sono da lasciare a sinistra.

Chiglie e derive:



Pannello 1: 1 giro

START – 1 – ISOLE – FINISH



Pannello 2: 2 giri

START – 1 – ISOLE – 1 – ISOLE – FINISH

**Percorso Isole in caso di vento da Nord
(tutte le boe sono da lasciare a sinistra)**

Medesima posizione delle boe, con percorso:

Chiglie e derive:



Pannello 1: 1 giro

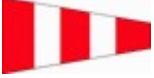
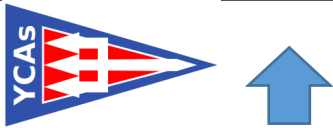


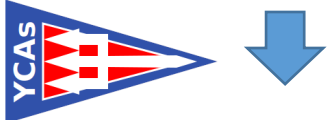


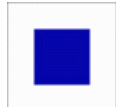
START – ISOLE – 1- FINISH



Pannello 2: 2 giri

START – ISOLE – 1 – ISOLE – 1 - FINISH

Appendice B) Segnali di regata

PROCEDURA DI PARTENZA (principali segnali)			
Segnale	Tempo	Azione	Spiegazione
			Attendere. Quando l'intelligenza viene ammainata, il segnale di avviso viene dato dopo 1 minuto.
	5 min alla partenza	e 1 suono	Viene issato il segnale di avviso
	4 min alla partenza	e 1 suono	Viene issato il segnale preparatorio
	1 min alla partenza	e 1 suono	Il segnale preparatorio viene ammainato
	Partenza	e 1 suono	Il segnale di avviso viene ammainato; si parte
ALTRI SEGNALI			
		e 1 suono	Richiamo individuale. Le imbarcazioni in anticipo sulla partenza devono tornare e ripartire
		e 2 suoni	Richiamo generale. Tutte le imbarcazioni devono ritornare, vi sarà una nuova partenza.
		e 2 suoni	Il percorso è accorciato; l'arrivo è tra l'asta con la bandiera S e la boa di percorso adiacente.